## PROJECT CHARTER TEMPLATE

| **PURPOSE OF THE DOCUMENT:**  The Project Charter will serve as an ***internal*** document that captures high level planning information (scope, deliverables, assumptions, etc.) about the Project.  The Project Manager creates the Project Charter in the Initiation Phase of the Project, in consultation with the Business Manager. Its purpose is to recognize the existence of the project and to begin the planning process required to accomplish the Project goals. It is not intended to be shared with the customer as a formal contract or legal document.  The Project Charter is an input to the Definition Phase of the Project where much of the information contained herein forms the basis for detailed project planning. |
| --- |

## **Version 0.1**

## **December 20, 2000**PROJECT CHARTER GROUP 1



| **Project Name:** Project Sistem Informasi Pugnator Sport | **Project Number:** 1 |
| --- | --- |
| **Date:** 7th October 2024 | **Project Manager:** Henrikus Reza Wirawan |

| 1. ***PROJECT GOALS*** | | | | |
| --- | --- | --- | --- | --- |
| Project Sistem Informasi Pugnator Sport adalah untuk membangun sebuah website sederhana yang berfungsi sebagai platform digital bagi bisnis UMKM Pugnator Sport, penyedia perlengkapan olahraga Taekwondo. Website ini diharapkan dapat meningkatkan visibilitas bisnis, memperluas jangkauan pasar, serta mempermudah proses transaksi dan komunikasi antara pelanggan dengan pemilik usaha. Dengan adanya website ini, Pugnator Sport dapat menawarkan katalog produk secara online, menyediakan informasi lengkap tentang produk, harga, dan layanan, serta memberikan kemudahan akses bagi pelanggan untuk melakukan pembelian dan mendapatkan informasi terkait. | | | | |
| 1. ***DELIVERABLES*** | | | | |
| * Mengembangkan website yang memuat katalog produk lengkap dengan informasi spesifikasi dan harga. * Menerapkan fitur transaksi online yang aman dan mudah digunakan. * Menyediakan fitur kontak untuk komunikasi dengan pelanggan. * Mengoptimalkan tampilan dan fungsionalitas website untuk semua perangkat. * Melakukan uji coba dan pengujian kualitas website sebelum peluncuran. | | | | |
| 1. ***SCOPE DEFINITION*** | | | | |
| *The project will include (In* Scope*):*  * Pembagian tugas oleh PM * Menganalisis kebutuhan yang diperlukan untuk pembuatan dan pengembangan website * Pembuatan Design web * Pembangunan website dengan fitur utama katalog produk, transaksi online, dan komunikasi pelanggan, dan event Taekwondo * Integrasi metode pembayaran online. * Pengujian kualitas dan pelatihan singkat kepada staf.   *The project will not include (Out Scope)* :   * Pengembangan aplikasi mobile. * Lingkup Pengembangan Website lewat dari waktu yang di tentukan * Maintenance Website * Pengelolaan inventaris secara otomatis. * Digital Marketing * Data dan Konten * Pembaharuan Konten | | | | |
| ***4. PROJECT MILESTONES*** | | | | |
| **Kick-off Meeting**: 12 Oktober 2024  **Penyelesaian Desain Website**: November 2024  **Pengembangan Website dan Integrasi Fitur**: November - Desember 2024  **Pengujian dan Revisi Akhir**: 10 Desember - 31 Desember 2024  **Peluncuran Website**: 10 Januari 2025 | | | | |
| ***5. ASSUMPTIONS, CONSTRAINTS & DEPENDENCIES*** | | | | |
| **Assumptions**:   * Sumber daya teknis dan tim proyek tersedia sesuai jadwal yang direncanakan. * Biaya dan anggaran proyek tetap sesuai dengan estimasi awal.   **Constraints**:   * Waktu yang terbatas untuk penyelesaian pengujian dan revisi. * Ketergantungan pada penyedia layanan pembayaran online untuk integrasi sistem. | | | | |
| ***6. RELATED DOCUMENTS*** | | | | |
| I. Tujuan  Tujuan proyek ini adalah Project Sistem Informasi Pugnator Sport bertujuan untuk membangun website sederhana bagi Pugnator Sport, sebuah UMKM penyedia perlengkapan olahraga Taekwondo. Website ini dirancang untuk meningkatkan visibilitas bisnis, memperluas jangkauan pasar, dan mempermudah pelanggan dalam melakukan pembelian dan mendapatkan informasi terkait produk serta layanan.  II. Features Aplikasi ini memiliki beberapa fitur antara lain :  **Info**: Menyediakan informasi umum mengenai Pugnator Sport, termasuk visi, misi, dan sejarah singkat perusahaan.  **About**: Menjelaskan secara rinci tentang Pugnator Sport, termasuk profil bisnis, keunggulan produk, dan komitmen terhadap kualitas.  **Katalog**: Menampilkan daftar produk perlengkapan olahraga Taekwondo lengkap dengan deskripsi, gambar, dan harga setiap item.  **Event**: Menampilkan informasi terbaru tentang kegiatan, promosi, diskon, dan acara-acara yang diselenggarakan oleh Pugnator Sport.  **Contact Us**: Menyediakan formulir kontak dan informasi kontak lengkap, termasuk email, nomor telepon, dan alamat toko.  **Login**: Memberikan akses khusus bagi pelanggan atau admin untuk mengelola akun, melihat riwayat pesanan, atau mengelola konten website.  III. Business Objective  a. **Faktor Penentu Keberhasilan**  Keberhasilan proyek pembangunan website Pugnator Sport sangat bergantung pada komitmen dan dukungan dari pihak manajemen dan tim proyek. Manajemen perlu memberikan dukungan penuh dalam bentuk alokasi sumber daya yang memadai, baik secara finansial maupun teknis. Selain itu, kompetensi tim proyek juga merupakan faktor penting, termasuk kemampuan dalam perencanaan, pengembangan, pengujian, dan peluncuran website. Konsistensi dalam pelaksanaan proyek, kedisiplinan, dan komunikasi yang efektif antara semua pihak terlibat juga menjadi kunci utama agar proyek ini berjalan sesuai rencana.  b.**Keuntungan yang Diharapkan** Proyek ini diharapkan memberikan keuntungan signifikan bagi perusahaan dalam hal visibilitas bisnis dan efisiensi operasional. Website yang dibangun akan memperluas jangkauan pemasaran, memungkinkan perusahaan untuk menjangkau lebih banyak calon pelanggan secara online. Selain itu, keberadaan website yang user-friendly juga akan meningkatkan pengalaman pelanggan, sehingga berpotensi meningkatkan loyalitas dan tingkat retensi pelanggan. Dari segi operasional, transaksi yang terdigitalisasi akan mengurangi risiko kesalahan dan meningkatkan kecepatan proses.   1. **Dari Sisi Perusahaan** Perusahaan akan mendapatkan keuntungan dari peningkatan visibilitas dan aksesibilitas ke pasar yang lebih luas. Website ini memungkinkan Pugnator Sport untuk mempromosikan produk-produk Taekwondo dengan lebih efektif dan efisien. Selain itu, kemudahan dalam melakukan transaksi online dapat membantu meningkatkan penjualan dan arus kas perusahaan. Dengan adanya sistem informasi terintegrasi, monitoring performa bisnis juga menjadi lebih mudah dilakukan oleh manajemen. 2. **Dari Sisi Tim Proyek** Tim proyek akan mendapatkan pengalaman berharga dalam mengelola proyek pengembangan website skala UMKM. Melalui proyek ini, tim dapat mengasah kemampuan teknis dalam pengembangan website, pengelolaan konten, dan pengujian aplikasi. Selain itu, komunikasi dan kerjasama antar anggota tim akan semakin terasah, menciptakan kolaborasi yang lebih efektif dalam menangani proyek serupa di masa mendatang. 3. **Dari Sisi Pegawai** Pegawai perusahaan akan merasakan manfaat dari efisiensi operasional yang dihasilkan oleh sistem ini. Dengan digitalisasi informasi produk dan layanan, pegawai dapat memberikan layanan yang lebih cepat dan akurat kepada pelanggan. Selain itu, website ini akan mengurangi beban kerja pegawai terkait transaksi manual dan meningkatkan fokus mereka pada upaya peningkatan kualitas layanan kepada pelanggan.   IV. Schedule Estimate  Untuk proyek pembangunan website sederhana Sistem Informasi Pugnator Sport ini diperlukan waktu 73 hari kerja (keseluruhan durasi waktu), 15 hari kerja (analisis dan desain), 35 hari kerja (pembangunan website) ditambah 23 hari kerja (perubahan kerja dan meeting, dan kegiatan lainnya). Total waktu pengerjaan +- 73 hari kerja  V. Schedule Schedule Estimate  | **No.** | **Deskripsi Tugas** | **Durasi (Hari Kerja)** | **Mulai** | **Selesai** | | --- | --- | --- | --- | --- | | 1 | **Analisis dan Desain Sistem** | 15 | 07-10-2024 | 21-10-2024 | | 1.1 | Analisis kebutuhan bisnis dan pengguna | 4 | 07-10-2024 | 10-10-2024 | | 1.2 | Pembuatan dokumen requirement & spesifikasi fungsional | 4 | 11-10-2024 | 14-10-2024 | | 1.3 | Desain wireframe dan user interface (UI) | 4 | 15-10-2024 | 18-10-2024 | | 1.4 | Review dan persetujuan desain | 3 | 19-10-2024 | 21-10-2024 | | 2 | **Pengembangan Website** | 35 | 22-10-2024 | 05-12-2024 | | 2.1 | Pengembangan frontend dan backend | 25 | 22-10-2024 | 18-11-2024 | | 2.2 | Integrasi database dan fitur transaksi | 10 | 19-11-2024 | 30-11-2024 | | 3 | **Pengujian dan Revisi** | 15 | 02-12-2024 | 21-12-2024 | | 3.1 | Pengujian fungsional dan user acceptance test (UAT) | 7 | 02-12-2024 | 09-12-2024 | | 3.2 | Revisi berdasarkan hasil pengujian | 8 | 10-12-2024 | 21-12-2024 | | 4 | **Pelatihan Pengguna & Dokumentasi** | 6 | 23-12-2024 | 30-12-2024 | | 4.1 | Pelatihan pengguna | 3 | 23-12-2024 | 26-12-2024 | | 4.2 | Dokumentasi akhir proyek | 3 | 27-12-2024 | 30-12-2024 | | 5 | **Peluncuran Website** | 2 | 08-01-2025 | 10-01-2025 |   **Total Durasi**: 73 Hari Kerja Keterangan:  * **Hari Kerja**: Senin hingga Sabtu (6 hari kerja per minggu). * **Durasi Total**: 73 hari kerja dalam periode 3 bulan sesuai dengan jadwal yang diminta. * **Tanggal Mulai**: 7 Oktober 2024 * **Tanggal Selesai**: 10 Januari 2025 | | | | |
| 1. ***PROJECT ORGANIZATIONAL STRUCTURE*** | | | | |
| *Identify the key stakeholders and team members by function, name and role.* | | | | |
| **Role** | | **Name** | **Function** | |
| 1. Project Manager | | Henrikus Reza Wirawan | Mengelola keseluruhan  proyek | |
| 2.Analyst | | Ester Jessica Marbun | Berkomunikasi dengan klien dan juga menganalisa kebutuhan yang diperlukan oleh klien | |
| 3.Design  4.Programmer  5. Testing | | Annisa Rahmaningsih  Achmad Raihan Alfarizi  Achmad Raihan Alfarizi | Membuat UI/UX Design pada Web  Membangun dan Mengembangkan website  Melakukan pengujian pada Web yang telah di buat | |
| 1. ***PROJECT AUTHORIZATION*** | | | | |
| Approved by: | Business Manager | | | Date |
| Dr. Lulu Chaerani Munggaran |  | | |  |
| Approved by:  Henrikus Reza Wirawan | Project Manager | | | Date |